Апостол Повелителя Демонов

Тень Повелителя Демонов могла бы пасть на Урт и сама по себе, возможно, в далеком будущем. Пожирателя миров, Повелителя Демонов терзает неутолимый голод, и он вечно пребывает в поисках новых реальностей, которые он мог бы разорить, душ, которые он мог бы поглотить, и миров, которые он мог бы разрушить. Сегодня, благодаря деятельности смертных, возможность стала неотвратимостью, и мир стоит на грани гибели из-за усилий нигилистов, сумасшедших, стремящихся к власти и прочих презренных личностей, готовых ради своих извращённых амбиций рискнуть не только собой, но всем миром. Теперь ты можешь вступить в их ряды, приближая конец света.

Дополнение «**Апостол Повелителя Демонов**» содержит всё, что нужно твоему персонажу, чтобы вступить в ряды заблудших душ, присягнувших Губителю Всего. Выбрав путь эксперта, описанный на этих страницах, твой персонаж становится рабом тьмы, провозвестником самой разрушительной силы во всех вселенных. Поскольку выбор этого пути может помешать сложившейся группе, обсуди этот выбор с мастером, чтобы убедиться, что он подойдёт к вашей игре.

~ Титры ~
Текст и идея: Robert J. Schwalb
Редактура: Ray Vallese
Художественный руководитель: Robert J. Schwalb
Оформление: Hal Mangold
Верстка: Kara Hamilton
Иллюстрации: Ivan Dixon
The Disciple of the Demon Lord is ©2015 Schwalb Entertainment, LLC.
All rights reserved.
Shadow of the Demon Lord, The Disciple of the Demon Lord, Schwalb Entertainment, and their associated logos are trademarks of Schwalb Entertainment, LLC.

Schwalb Entertainment, LLC

PO Box #12548
Murfreesboro, TN 37129
info@schwalbentertainment.com www.schwalbentertainment.com

Повелитель Демонов носит множество масок и известен под разными именами имена. Заблудшие, помешанные приверженцы обращаются одному из множества различных обликов Повелителя Демонов. Когда апостолы убеждают себя в реальности своего покровителя, они считают других культистов и апостолов соперниками или даже врагами, и не подозревая, что служат одному и тому же хозяину. В результате сотрудничество происходит редко, а конфликты — это естественная форма взаимодействия между бесчисленными слугами Повелителя Демонов.

Хотя апостолы Повелителя Демонов сильно различаются в своем понимании разрушителя миров, у них есть определенные общие качества. Безумие широко распространено в их рядах. Приближение конца света — обычно не та цель, к которой стремиться здравомыслящий человек. Мании, паранойя и нигилизм сочетаются с ненормальным поведением, типичным для апостолов, погружённых в самоуничтожение.

Почти все апостолы были полны скверны ещё до того, как встали на путь уничтожения. Именно эта скверна подталкивает их к поискам мимолетной власти, предлагаемой их темным покровителем. Им, совершавшим ужасные злодеяния для удовлетворения нездоровых желаний, ради удовольствия или от простой безнравственности, Повелитель Демонов предлагает возможность действовать в соответствии со своими побуждениями в ещё большем масштабе.

Лики Повелителя Демонов

Когда ты становишься апостолом Повелителя Демонов, выбери или брось d6, чтобы случайным образом определить лик, которому служишь. Описанные здесь являются наиболее распространенными, хотя существуют и другие, плетущие странные заговоры и преследующие причудливые цели.

Лики Повелителя Демонов

d6	Лик
1	Сверкающий Князь
2	Вечная Тень
3	Единственно Истинный Бог
4	Царь Черепов
5	Мать Чудовищ
6	Безымянный

Описания ликов дают представление о преобладающих убеждениях и общем поведении культистов. Они также включают традиции, связанные с ликом. Всякий раз, получая от этого пути Скверну, брось d6 и сверься с таблицей под выбранным ликом, чтобы выяснить, как она проявляется. Если ты получили уже имеющийся результат, брось снова.

Наконец, демоны, которые появляются, когда ты сотворяешь заклинание *Демонического Призыва*, полученное от пути, получают описанный демонический талант вместо случайного.

Сверкающий Князь

«У каждого из нас есть тёмная сторона, черты личности, которыми мы не осмеливаемся делиться. Сверкающий Князь показывает нам, что не нужно бояться спрятанного, и дает возможность раскрыться миру».

Апостолы Сверкающего Князя верят, что мир иллюзорен, что это обман, созданный злыми богами, чтобы обратить смертных в послушных рабов. Отрицание чувств — единственный выход из этой тюрьмы, позволяющий постичь реальность такой, какая она есть на самом деле. Апостолы идут на все, чтобы избавиться от своих чувств. Они выбивают глаза, вырывают языки, отрывают уши и участвуют в других актах самоуничтожения, чтобы обрести истинную мудрость.

Апостолы Сверкающего Князя выглядят отвратительно. Своё безумие и скверну они демонстрируют умерщвлением плоти. Большинство носят слишком тесную одежду или власяницы. Они бичуют себя кнутами и цепями и сдирают куски кожи, обнажая окровавленное мясо.

Идолов они делают, насаживая освежёванные головы на колья. Их церемонии включают в себя ритуальное членовредительство над выбранным членом культа, а крики жертв они сопровождают диссонирующей игрой на костяных флейтах.

Связанные Традиции: Запретная, Иллюзии

Метки Сверкающего Князя

d6	Метка
1	Глаза выгнивают. Ты полагаешься на чувства, отличные от зрения, чтобы воспринимать окружение и можешь точно определить местоположение каждого существа и объекта в пределах средней дистанции. Существа в этой области не могут скрыться от тебя, и ты игнорируешь помехи к броскам Восприятия находящегося в застланных областях. Ты невосприимчив к *слепоте*.
2	Ты сдираешь с себя кожу, оставляя кровавые полосы на теле. Ты получаешь постоянный штраф -1d3 к Здоровью.
3	Уши и нос отгнивают. Ты совершаешь все броски Восприятия с 1 помехой.
4	Скопление телесных недостатков сделало тебя слишком жутким на вид. Когда существо чётко видит тебя, оно должно пройти проверку Воли или *испугаться* на количество раундов, равное 1 + его значение Безумия. Существо, получившее успех, становится невосприимчивым к этому эффекту, до завершения отдыха.
5	Пренебрежение телом приводит к множеству заболеваний. Ты получаешь постоянный штраф -1d6 к Здоровью.
6	Ты переносишь заразную болезнь. Любое существо, с которым ты вступаешь в физический контакт, должно пройти проверку Силы или *заболеть* (см. главу 2 основной книги правил).

Демонический талант

КОНЕЦ РАУНДА

Зловонное Присутствие Зловоние демона ядовито для любого, кто его вдыхает. Каждое существо в пределах 1 метра от демона должно пройти проверку Силы или получить 1d6 урона и *отравление* на 1 раунд. Если существо уже *отравлено* этим демоном, оно получает 2d6 урона дополнительно.

Вечная Тень

«Чего нам бояться от Вечной Тени? Поскольку Повелитель Демонов расправляет свои крылья над нашим миром, мы все будем испытаны. Если мы достойны, мы выживем, чтобы пожинать плоды нашей преданности. Если нет, мы падём, как все остальные».

Апостолы Вечной Тени знают, что их ждет в Бездне, какая ужасная сила грядёт поглотить всех. Это знание не пугает их и не удерживает от стремления ко всё большей и большей власти. Они верят, что должны усерднее овладевать над темной магией, чтобы занять место рядом с Повелителем Демонов. Размывая границу, которая удерживает их хозяина, они освободят Вечную Тень и будут вознаграждены за свои старания. Слуги Вечной Тени обыскивают мир в поисках темниц всего запретного, злого и разрушительного, чтобы помочь хозяину, обитающему в безграничной тьме.

Служение Вечной Тени порождает своеобразный вид скверны, проявляющейся искажением физической формы. Симптомы, как правило, поначалу слабо выражены — налитые кровью глаза, почерневшие зубы, восковая бледность — но быстро нарастают по мере усиления демонического влияния, придавая апостолам потусторонний, чудовищный вид. Полностью попавшие под власть Повелителя Демонов нисколько не напоминают своих сородичей.

Апостолы предпочитают черные одежды и причудливые маски, похожие на детские лица. Многие истязают плоть, чтобы держать свои безумные мысли в узде. Один из распространенных способов — надевать на конечности металлические полосы, медленно затягивая их, пока конечность не отвалится.

Связанные Традиции: Запретная, Тень

Метки Вечной Тени

d6	Метка
1	Глаза наполняются кровью, а радужки желтеют.
2	Зубы чернеют.
3	Вены по всему телу чернеют и вздуваются.
4	Ты видишь жуткие кошмары. Когда ты завершаешь отдых, ты должен пройти проверку Воли или получить 1 Безумия.
5	Ты превращаешь свет в пределах одного метра от себя в тени.
6	Твое присутствие смертельно. Когда ты отдыхаешь, все в пределах ближней дистанции получает 1 урона.

Демонический талант

КОНЕЦ РАУНДА

Совращающие Тени Каждое существо в области Демонических Теней должно пройти проверку Воли. При провале существо получает 1 Скверны. При успехе оно невосприимчиво к Совращающей Тени этого демона до завершения отдыха.

Единственно Истинный Бог

«Слишком долго человечество возносило молитвы ложным богам, обманщикам и демонам Ада. Теперь мир пожнёт заслуженную награду, ибо грядёт Единственно Истинный Бог, и когда он придёт, он очистит творение от нечестивых, грешных и неверных».

Из множества масок, которые носит Повелитель Демонов, маска Единственно Истинного Бога оказывается самой коварной, поскольку дает надежду на спасение и прекращение страданий. Апостолы Единственно Истинного Бога верят, что существует истинное божество, создатель всего сущего, бог, почти совершенно забытый и пренебрегаемый Его творениями. Через видения и явления Единственно Истинный Бог открыл Себя избранным и призвал их приготовиться к Его пришествию и к гибели, которую этот мир заслужил своим беззаконием.

Апостолы Единственно Истинного Бога верят, что они и только они могут спасти мир. С каждым обращённым они задерживают карающую длань, которую их мстительный бог занёс над миром. Их страх настолько велик, что они пользуются любыми методами, чтобы убедить других принять свои воззрения. Пытки, насильственное обращение и угрозы — все это инструменты, которые они используют в бескомпромиссной борьбе. Если эти усилия терпят неудачу, они прибегают к очищающему пламени, чтобы осветить путь к откровению.

В основе их убеждений лежит идея о том, что лишения открывают путь к спасению. Таким образом, большинство последователей этого обличья Повелителя Демонов живёт жалкой жизнью, будучи грязными, голодными и страдающими от немощей. Они носят власяницы, чтобы истязать плоть, полосуют спины плетьми и носят огромные иконы своего «бога», которого всегда изображают как оплывшего бородатого мужчину, лежащего в колыбели.

Связанные Традиции: Небесная, Огонь

Метки Единственно Истинного Бога

d6	Метка
1	Ты раздуваешься, удваивая свой вес.
2	Странные, бессмысленные, а иногда и полные ненависти строки появляются под кожей.
3	Ты на грани безумия. Твоё Безумие становится равно 7 и не может быть уменьшено ниже 7.
4	Бог насылает испытание, поражая тебя язвами. Ты получаешь постоянный штраф -1d6 к Здоровью.
5	Язык пламени всегда горит над твоей головой подобно свече.
6	Когда ты сотворяешь Небесное или Огненное заклинание, ты совершаешь атаки и проверки с 1 преимуществом в течение 1 раунда.

Демонический талант

Демоны, которых ты призываешь, выглядят ангельски прекрасными и совершенными. Таким образом, они теряют черту «ужасающий» и вместо этого приобретают черту «пугающий».

Черта Демонические Тени становится Демоническим Сиянием и освещает область, на которую обычно воздействуют Демонические Тени.

Кроме того, призванные тобой демоны обладают оперёнными крыльями и могут летать.

Царь Черепов

«Никакой жалости. Убить всех».

Кровожадная толпа, которой являются апостолы Царя Черепов, повсюду несёт страдания и смерть. Неумолимые разрушители и жестокие убийцы — они сбиваются в банды, бродящие по глубинке в поисках стоящих на отшибе домов, где они могут излить свою ненависть на ничего не подозревающих жителей. Каждое совершенное убийство, каждый акт насилия — это молитва Царю Черепа, жертва, за которую они получают самые отвратительные блага.

Для апостолов Царя Черепов мир — это испытательный полигон, место, где преданные должны доказать свою ценность или быть уничтоженными во время Расплаты, предсказанное время, когда Царь Черепов явится в замершее творение и заберёт достойных в высший мир. Апостолы, верно служившие Повелителю Демонов, будут возвышены и поставлены сражаться во главе легионов Царя Черепов.

Приверженность Царю Черепов внушает тягу к кровавой бойне, жажду крови, которую не утолить убийством или резней. Апостолы выглядят ужасно, их кожа покрыта запёкшейся кровью, шрамами и грубо зашитыми ранами от бесконечных сражений. Апостолы вырывают зуб у каждого убитого и вшивают его прямо под кожу на предплечьях и груди.

Апостолы изображают Царя Черепов гигантским мускулистым гуманоидом с огромными крыльями летучей мыши, рогами изо лба и вздыбленным фаллосом, оканчивающимся зубастой пастью.

Связанные Традиции: Битва, Разрушение

Метки Царя Черепов

d6	Метка
1	Твои глаза горят нечестивым светом.
2	1d3 рога прорастают изо лба.
3	Получив урон, ты должен сам нанести урон до конца следующего раунда или получить 1 Безумия.
4	Когда ты сходишь с ума, результатом непременно будет насилие, заканчивающееся, только при 6 на d6.
5	На тебя страшно смотреть. Проходя проверку при запугивании существа, ты совершаешь бросок с 1 преимуществом.
6	Ты можешь говорить только криком.

Демонический талант

Демоны, которых ты призываешь заклинанием *Демонического Призыва*, проходят проверку Воли с 1 помехой. Кроме того, атаками оружием они наносят 1d6 урона дополнительно.

Мать Чудовищ

«Слушай! Ты слышишь, как Она поет? Мать Чудовищ взывает к тебе. Какая честь!»

Апостолы Великой Матроны верят, что их госпожа скрывается где-то глубоко под землей, в месте, называемом Мировой Утробой. Во влажной темноте плодовитая королева рождает бесконечную вереницу вопящих чудовищ, чтобы они рыскали в глубине и выбирались, щурясь, на дневной свет — утолить свой голод горячей кровью и плотью живых. Вопреки убеждениям апостолов, Мать Чудовищ — еще одна маска, которую носит Повелитель Демонов. Она была создана выродившимися троглодитами и остается важной фигурой их душевнобольного общества.

За пределами логов троглодитов Мать Чудовищ приобрела последователей в отдаленных землях, особенно в сельских уголках Северного Удела, где Старая Вера за прошедшие годы превратилась в нечто чудовищное. Здесь Мать Чудовищ заменила Мать-Землю и стала доминирующей силой в пантеоне, так что Ей приносят кровавые жертвы в колодцах и пещерах, чтобы получить Ее благословение. Уродства довольно распространены среди людей, поклоняющихся Матери, — физические отклонения, как полагают, являются признаком благосклонности богини.

Апостолы Матери так же чудовищны, как и ее творения, поскольку у незапятнанных скверной не хватает необходимых качеств, чтобы привлечь ее темное внимание. Апостолы, как правило, остаются в своей общине, возглавляя верующих во всевозможных отвратительных ритуалах и церемониях, большинство из которых включает в себя совокупление с демонами и чудовищами, чтобы породить ещё большую мерзость. Апостолы, оставляющие свои общины, могут сделать это, чтобы распространить свою весть или найти и узреть Мать в недрах земли.

Все апостолы, и мужчины и женщины, несут семя Матери в своих утробах. По мере того, как растет скверна, растут и животы, вздуваясь и растягиваясь странными чертами и отростками, прижимающимися к плоти изнутри. В момент смерти апостол, несущий семя, может родить демона, который вырывается из плоти, чтобы нести в мир разрушение.

Связанные Традиции: Хаос, Запретная

Метки Матери

В отличие от приверженцев других ликов Повелителя Демонов, апостолы Матери демонстрируют одинаковые Метки Тьмы, в зависимости от количества Скверны, полученной на этом пути. Когда ты получаешь первый пункт Скверны от этого пути, ты входишь в первый триместр. За каждый полученный после этого пункт ты продвигаешься на один триместр. Неживые апостолы, вроде автоматонов, получают обычные Метки Тьмы.

Первый триместр: Живот немного вздувается, увеличивая твой вес на 5 процентов. Если ты умрешь в течение этого триместра, твой живот лопнет, выпуская облако токсичных паров, распространяющееся в радиусе 6 метров с центром в твоем пространстве. Пары висят в течение 1 раунда, затем рассеиваются. Каждое существо, находящееся в области или входящее в неё, должно пройти проверку Силы или получить 1d6 урона, 1 Скверны и *отравление* на 1 час.

Второй триместр: Вздутый живот распухает. Твой вес увеличивается на 5 процентов, и ты получаешь штраф -2 к Скорости.

Если ты умрешь в течение этого триместра, поток едких жидкостей и газов вырвется из точки в твоём пространстве конусом длиной 6 метров в направлении на твой выбор. Каждое существо в области должно пройти проверку Ловкости. При провале существо получает 3d6 урона, 1d3 Скверны и *отравление* на 1 час. При успехе оно просто получает половину урона.

Третий триместр: Живот становится невероятно большим и увеличивает твой вес еще на 10 процентов. Штраф к Скорости увеличивается до –4.

В следующий раз, когда ты станешь *беспомощным*, ты умрешь, родив 1d3 крошечных демонов и 1d6 крошечных монстров. Они появятся в ближайших к твоему трупу свободных пространствах.

Демонический талант

Существа, подвергшиеся влиянию черты демона «ужасающий», проходят проверку Воли с 1 помехой. Кроме того, существо удваивает количество времени, на протяжении которого оно *испугано* в результате получения Безумия от черты «ужасающий».

Безымянный

"*Боги? Измышления слабоумных, испуганных дураков. В них нет смысла. У них нет цели. Мы живем. Мы умираем. Мы снова живем. В этом процессе так называемые боги не играют никакой роли».*

Апостолы Безымянного отвергают существование всех богов, полагая, что божества есть не что иное, как порождение воображения смертных. Хотя эта точка зрения и не является исключительной для них, они ненавидят религию и делают все возможное, чтобы ее ликвидировать. Безымянные, как они себя называют, стали воспринимать веру как заблуждение боязливых и слабоумных. Религия — это рак общества, и, таким образом, она должна быть удалена на корню, для спасения цивилизации.

Безымянный олицетворяет неверие апостолов. Это символическое представление противоположности богов. Это ничто и всё. Это забвение, в которое апостол отправит ложных богов и предрассудки смертных, созданные для увековечивания лжи. Несмотря на то, что они отвергают религию, апостолы совершают обряды и ритуалы, проводя подозрительно похожие на религиозные церемонии, прославляя свои идеалы и подтверждая свою цель.

Безымянные проникают в общества и там разрушают религиозные учреждения. Они используют любую тактику для достижения своих целей. Они могут дискредитировать религиозных лидеров, разрушать храмы и убивать известных членов общины, чтобы сделать поклонение рискованным делом. После того, как они искоренили религиозные наклонности в сообществе, Безымянные уходят, оставляя выживших на произвол судьбы.

Апостолы Безымянного надевают маски животных и белые одежды с капюшонами для проведения церемоний, которые часто включают в себя пение, сожжение благовоний и произнесение определённых мистических фраз. Часто апостолы и другие приверженцы Безымянного собираются в заброшенных храмах.

Связанные Традиции: Хаос, Разрушение

Метки Безымянного

d6	Метка
1	Когда ты атакуешь существо, носящее священный символ, ты совершаешь атаку с 1 преимуществом.
2	Ты исцеляешь половину урона от заклинаний, сотворенных существами, открывшими традицию Природы или Теургию.
3	Ты невосприимчив к таланту Молитва.
4	Когда результат твоей атаки равен 20 и выше, все священные символы, иконы и подобные предметы в пределах ближней дистанции, не являющиеся магическими, рассыпаются в прах.
5	Ты получаешь удвоенный урон от заклинаний Теургии.
6	Когда ты совершаешь Броски Судьбы, ты дважды бросаешь d6 и используешь меньшее число.

Демонический талант

Невосприимчивость Заклинания Теургии

Таланты апостола

Присягнув лику Повелителя Демонов, апостолы получают огромную силу, ослабляя границу между миром и Бездной и тем самым приближая конец света.

Уровень 3: Апостол Повелителя Демонов

Атрибуты: Увеличь два на 1.

Характеристики: Здоровье +2, Мощь +1, Скверна+1

Магия: Ты открываешь традицию, связанную с избранным ликом, или изучаешь одно заклинание

Демоническое Вмешательство: Получив провал при атаке, ты можешь призвать на помощь Повелителя Демонов. Получи 1 Скверны и брось d6. При 1 ты получаешь 3d6 урона. При 6 провал становится успехом. При любом другом результате, ты слышишь безумный хохот, наполняющий твой разум на количество раундов, равное результату броска.

Безумная Стойкость: Сопротивляясь эффектам черт «пугающий» и «ужасающий», ты проходишь проверки Воли с 1 преимуществом.

Уровень 6: Апостол Повелителя Демонов

Характеристики: Здоровье +3, Скверна +1

Магия: Ты изучаешь заклинание *Демонический Призыв*, описанное ниже.

Демоническая Мощь: Находясь в пределах ближней дистанции от демона, ты совершаешь атаки и проверки с 1 преимуществом.

Демонический Призыв Апостол Повелителя Демонов, 1

Область: Куб свободного пространства, 4 метра стороной, исходящий из точки в пределах средней дистанции, покоящийся на твердой поверхности

Брось d6 и сверься со следующей таблицей, чтобы определить, что появилось в области. Когда существа появляются, каждое проходит проверку Воли с 1 помехой. При провале существо *принуждено* на 1 минуту, после чего действует в соответствии со своей сутью. При успехе существо совершает атаки против тебя с 1 преимуществом.

Существа, призванные заклинанием, остаются в мире, пока не будут убиты, после чего распадаются облаком гнусно воняющего дыма.

Результат	Призванное существо
1	Нет
2	1d3 личинок Бездны
3	1d6 личинок Бездны
4	1 малый демон
5	1d3 малых демонов
6	1 средний демон

Уровень 9: Апостол Повелителя Демонов

Характеристики: Здоровье +2, Мощь +1

Магия: Ты открываешь традицию, связанную с избранным ликом, или изучаешь одно заклинание.

Избранник Повелителя Демонов: При сотворении заклинания *Демонического Призыва*, появившиеся существа проходят проверку Воли с 2 помехами. Также, провалив её, существо становится *принуждённым*, пока ты не завершишь отдых.